

# Yaosm

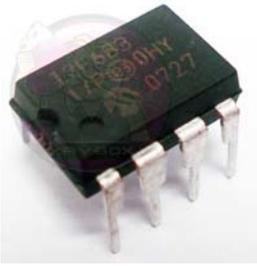
Notice réalisée par [www.xavboxwii.com](http://www.xavboxwii.com)

La puce Yaosm est compatible avec les chipset DMS, D2A, D2B

La mise à jour de la puce se fait à l'aide d'un programmeur

Site officiel de la puce : <http://psx-scene.com/forums/yaosm/>

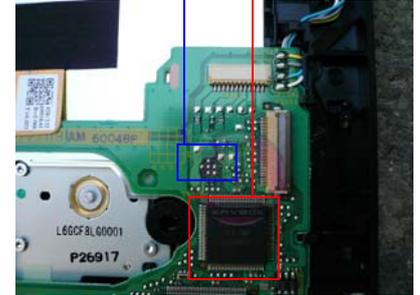
Liens à voir : [www.xavboxforum.com](http://www.xavboxforum.com) & [www.pose-de-puce.info](http://www.pose-de-puce.info)



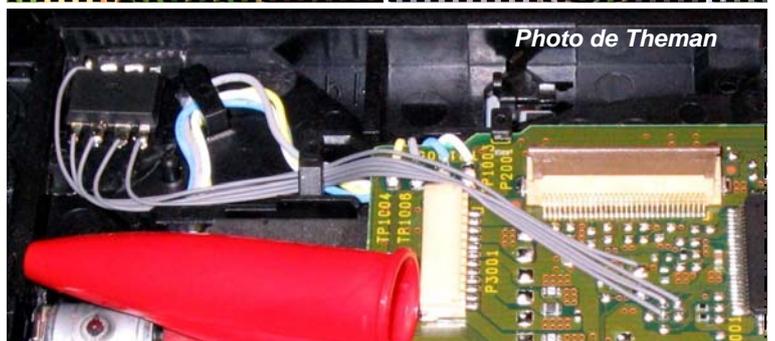
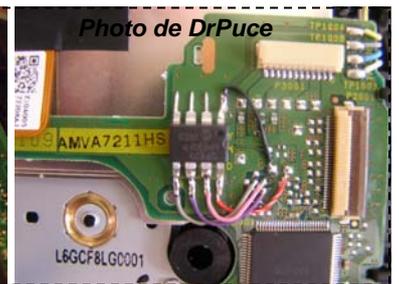
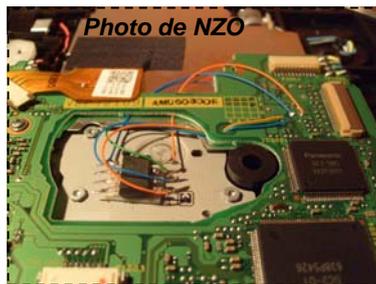
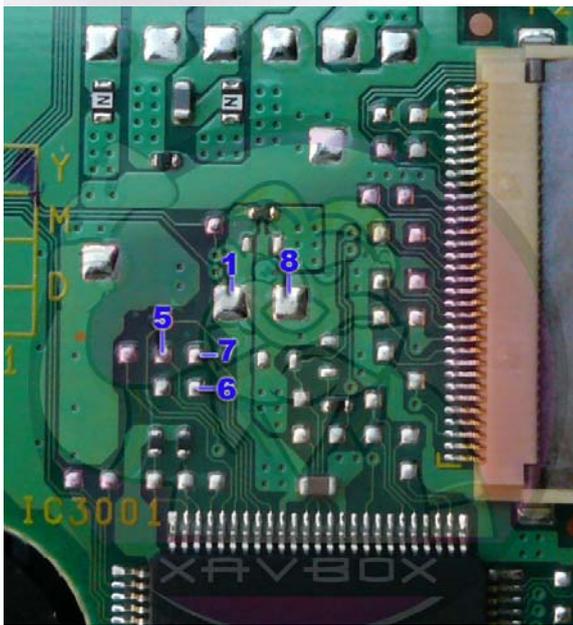
Retrouvez les tutos complets sur [www.xavboxwii.com](http://www.xavboxwii.com)

Vérifiez si le chipset vidéo est compatible

Place de la puce



Si vous avez le chipset sans les 3 pattes, il faut poncer et souder dessus



**Notice :**

La Yaosm est une puce « open source » c'est-à-dire qu'elle utilise un code gratuit.

Pour mettre à jour la puce il faut un programmeur.

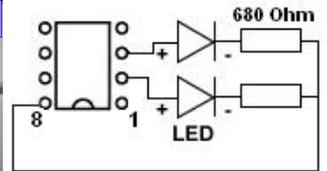
Plusieurs types de PIC sont possible :

12F6xx [8 pattes] / 16F630/x6/84 [14 pattes] / 16F62x/2xA/48/48A

[18 pattes] / 16639 [20 pattes]



Programmeur



**Astuce :** on peut mettre un support à l'extérieur de la console afin de ne pas avoir à démonter la Wii pour la mettre à jour.



Photos de BenGlur