

# Cyclowiz

Notice réalisée par [www.xavboxwii.com](http://www.xavboxwii.com)

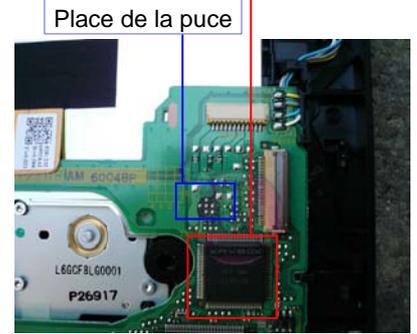
La puce Cyclowiz est compatible avec les chipset DMS, D2A, D2B  
 La mise à jour de la puce se fait à l'aide d'un DVD  
 Site officiel de la puce : <http://www.cyclopswiz.com>

Liens à voir : [www.xavboxforum.com](http://www.xavboxforum.com) & [www.pose-de-puce.info](http://www.pose-de-puce.info)

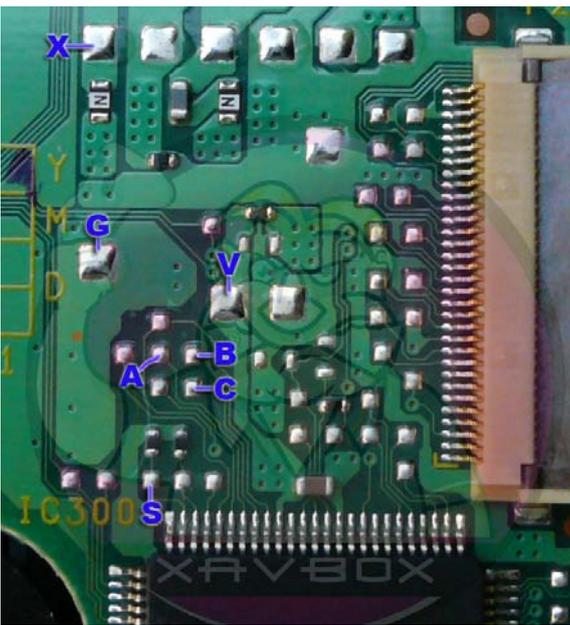


Retrouvez les tutos complets sur [www.xavboxwii.com](http://www.xavboxwii.com)

Vérifiez si le chipset vidéo est compatible



Si vous avez le chipset sans les 3 pattes, il faut poncer et souder dessus



La LED verte s'allume quand la puce est activée



**Notice :**

Les points S / X / T / Z ne sont pas obligatoire (option) mais sont indispensables pour pouvoir mettre à jour la puce.  
 Relier le « X » de la carte mère au « X » de la puce, et le « S » au « T »  
 Pour désactiver temporairement la puce cyclowiz, allumez la console en appuyant sur le bouton Reset  
**Assurez-vous que l'interrupteur soit toujours sur OFF pour jouer.**

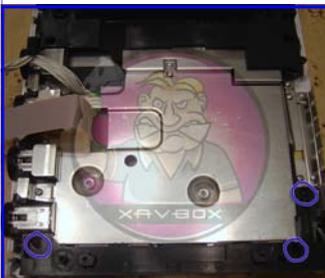
**LED éteinte :**

La puce n'est pas alimentée, désactivée, ou en mode de programmation.  
 1. Vérifier le point G et V (Point d'alimentation). / 2. Vérifier le fil Z (Puce désactivée). / 3. Vérifier que l'interrupteur du mode de programmation est sur ARRÊT (Vers T).

**LED clignote :**

La puce ne peut pas communiquer avec le lecteur.  
 1. Vérifier les points d'A, B et C. / 2. Employer un multimètre pour vérifier qu'il n'y a aucun pont entre ces points.  
**LED allumée :** La puce fonctionne correctement.

**Bouton Reset :** démontez les 3 vis pour enlever la partie en plastique noir, et soudez sur le point du milieu du RESET



faites attention à ce contre-écrou

